Alkalmazás felépítésének vizsgálata

## A feladat a Timber nevű alkalmazás forráskódjának és repository-jának vizsgálata. Az elkészült doksit egy gitHub repositoryba tegyétek fel, és a repo linkjét facebookon vagy a következő e-mail címre küldjétek el: moropanni@gmail.com. (Csak linket fogadok el, magában doksit ne küldjetek.)

### A repo neve legyen *1\_ea\_feladat*, a létrehozásánál adj hozzá README fájlt (pipáld be a kis négyzetet).

A hibátlan megoldás egy ötöst ér, aki meg se próbálja leadni, az egyest.

# A csapat tagjai:

1. Zóna János

2. Csalami Gábor

3.

# A vizsgálandó alkalmazás (Timber) forráskód repo-ját a következő linken tudjátok elérni: <https://github.com/naman14/Timber>

1. Hány ember dolgozott a gitHub szerint az applikáción?

Válasz: 26

1. Mikor (év,hó,nap) töltöttek fel legutóbb változtatást (commit-ot)?

Válasz: 2017. Június. 12.

1. Melyik fájl és pontosan mi változott ekkor?

Válasz: app/build.gradle

versionCode 18

versionName "0.4b"

versionCode

versionName "0.5b"

# Klónozzátok le a kódot, vagy töltsétek le .zip-ként, és nyissátok meg az Android Studio segítségével, majd válaszoljatok az alábbi kérdésekre:

Elképzelhető, hogy az Android Studio hiányolni fog bizonyos dolgokat, ezzel most nem kell foglalkozni, elég, ha a fájlokat megnyitja.

1. Hány fájlt tartalmaz a letöltött könyvtár?

Válasz: 429

1. Hányféle permission-t igényel az alkalmazás?

Válasz: 7

1. Mi a neve az alkalmazásnak a kódban?

Válasz: TimberApp

1. Az alábbi táblázatba foglald össze, milyen alkalmazáskomponensekből épül fel az app, és mi ezeknek a neve, annak a nevét, amelyik indítható az alkalmazások listájából, és egyben az alkalmazás belépési pontja, színezd pirosra:

|  |  |
| --- | --- |
| **Komponens típusa** | **Komponens neve** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Illeszd be ide az alkalmazás ikonját!

